



**FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE VOLEIBOL**  
**Avª de França, 549 – 4050-279 PORTO**  
**Tel: 22 834 95 70 Fax: 22 832 54 94**

***CIRCULAR Nº 33 – 2019/2020***

Para conhecimento das Associações, Clubes seus filiados, Rádio, Televisão, Imprensa e demais interessados a Direcção da Federação Portuguesa de Voleibol, informa:

**COVID 19 E O PROTOCOLO DE JOGO – CUMPRIMENTOS INICIAIS E FINAIS**

Atento as últimas recomendações da Direcção Geral de Saúde (DGS) sobre o surto do novo coronavírus, decidiu esta Federação de forma temporária e como medida preventiva, abolir os cumprimentos iniciais e finais em todas as competições desportivas.

Para o efeito, juntamos a esta Circular o Protocolo de Jogo com as mencionadas alterações assinaladas a amarelo.

A Federação Portuguesa de Voleibol segue as recomendações da Direcção Geral de Saúde e pede a colaboração de todos para a leitura atenta e diária das suas directrizes, disponíveis para consulta em <https://www.dgs.pt/>

Porto e Secretaria da Federação Portuguesa de Voleibol, 04 de Março de 2020

A Direcção

## INTRODUÇÃO

De modo a que sejam uniformizados os procedimentos, os árbitros devem aplicar este modelo de protocolo de jogo antes, durante e no fim de todos os jogos a realizar em Portugal, **tendo em atenção que os procedimentos a negrito são exclusivos da 1ª Divisão Masculina e Feminina.**

**NOTA:** Alterações introduzidas no protocolo devido ao COVID19 a amarelo

## ANTES DO JOGO

TEMPO	DESCRIÇÃO	AÇÃO DOS ÁRBITROS	AÇÃO DAS EQUIPAS
<b>30 minutos antes do início do jogo</b>	A equipa de arbitragem entra no recinto de jogo. O(s) marcador(es) podem e devem entrar mais cedo para avançar com o preenchimento do boletim de jogo/ <b>boletim de jogo eletrónico</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Depois dos cumprimentos oficiais <b>(sem cumprimento de mãos)</b> das equipas, o 1º e 2º árbitros verificam a rede e restante equipamento técnico</li> <li>De seguida verificam a identificação de todos os membros das equipas que podem estar na área de jogo e ainda as cores dos equipamentos oficiais das equipas e do Libero</li> <li><b>Os juízes de linha verificam as bandeiras</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>As equipas aquecem com ou sem bolas na área de jogo</li> <li>A partir deste momento, apenas é permitida a permanência na área de jogo aos membros das equipas inscritos no boletim de jogo.</li> </ul>
<b>16m antes do início do jogo</b>	Preparação do sorteio	<ul style="list-style-type: none"> <li>O 1.º árbitro apita, e em conjunto com o 2º verifica a altura da rede do lado da equipa A, a sua tensão, a posição das varetas e os restantes equipamentos.</li> <li>Se ocorrer troca de camisolas, controla se esta é efetuada fora do recinto de jogo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>As equipas abandonam a área de jogo.</li> <li>Se ainda não tiverem o equipamento de jogo devem abandonar o terreno de jogo para se mudarem.</li> <li>Os capitães preparam-se para o sorteio</li> </ul>
<b>15m antes do início do jogo</b>	Sorteio <b>(sem cumprimento de mãos)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Os dois árbitros e os capitães de equipa realizam o sorteio junto da mesa do marcador, posicionando-se o 1º árbitro e o 2º árbitro de frente para a mesa, e um capitão de cada lado formando um losango aberto.</li> <li><b>Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, os dois árbitros assistem à verificação pelos capitães da listagem de jogadores no boletim de jogo</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Após o sorteio, os capitães de equipa e os treinadores assinam o boletim de jogo/<b>Relação de jogadores (sem cumprimento de mãos)</b></li> <li><b>Nos jogos com boletim eletrónico com assinatura digital, os capitães e treinadores confirmam a listagem de jogadores no boletim de jogo, afirmando “está correta”</b></li> </ul>
<b>14m antes do início do jogo</b>	Aquecimento oficial	<ul style="list-style-type: none"> <li>O 1.º árbitro apita para o início do aquecimento oficial à rede e acompanha o seu desenvolvimento.</li> <li>O 2.º árbitro solicita aos treinadores para assinarem o boletim de jogo. <b>Nos jogos com boletim eletrónico, os treinadores confirmam a listagem de jogadores no boletim de jogo, afirmando “está correta” na presença dos dois árbitros.</b></li> <li>Durante o aquecimento oficial, os árbitros verificam as bolas, as placas de substituição e todo o restante equipamento necessário para o jogo (boletim de jogo, buzina,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>As equipas iniciam o aquecimento à rede (10m ou 5m no mínimo para cada equipa se o aquecimento for em separado).</li> <li>Todos os jogadores têm de estar equipados de igual (equipamento oficial de jogo)</li> </ul>

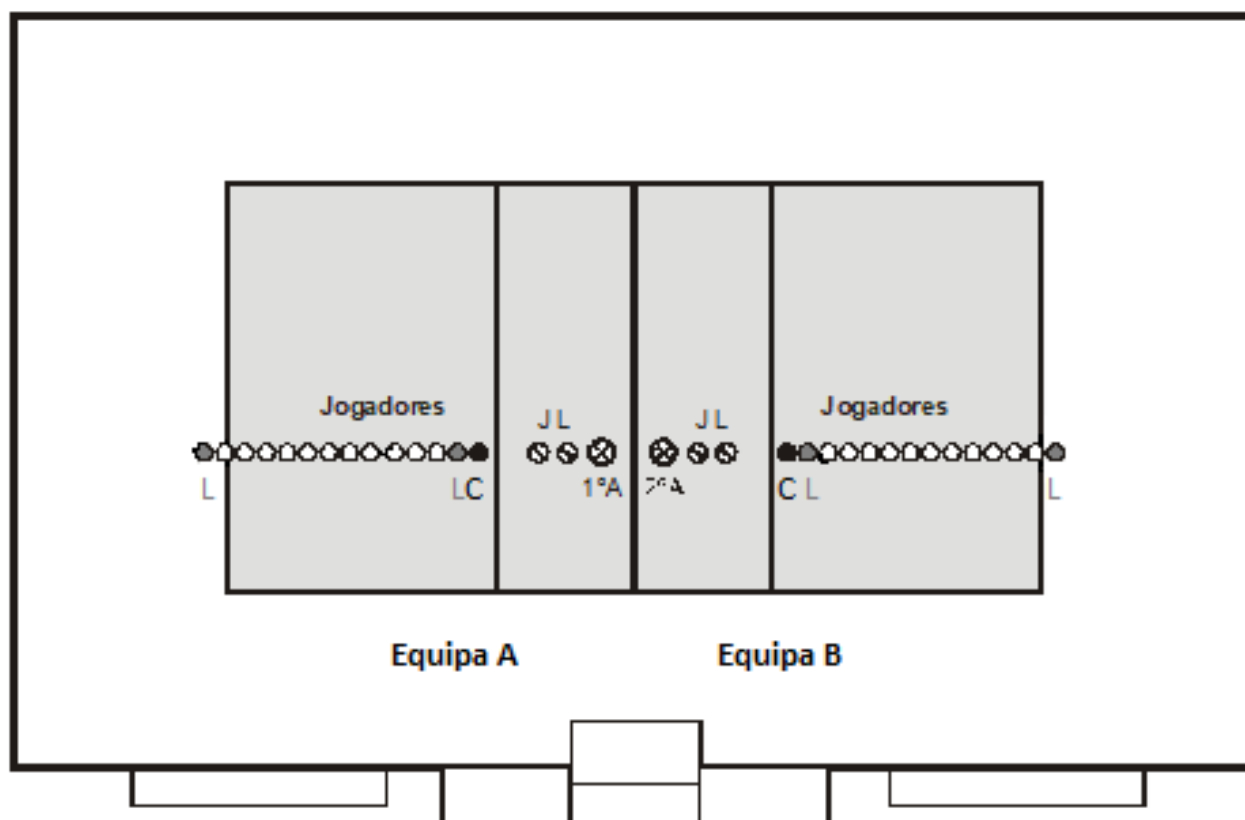
### Cap. 3 - PROTOCOLO DE JOGO

		<p>equipamentos, etc.), bem como se os números dos jogadores inscritos no boletim de jogo correspondem às camisolas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Os árbitros dão todas as instruções necessárias ao marcador, <b>juízes de linha e auxiliares de limpeza</b>.</li> </ul>	
<b>12m antes do início do jogo</b>	Fichas de formação para o primeiro set	<ul style="list-style-type: none"> <li>O 2.º árbitro solicita aos treinadores de cada equipa as fichas de formação do primeiro set, assinadas pelo treinador principal.</li> <li>O 2.º árbitro dá as fichas de formação ao marcador.</li> <li>O marcador <b>deve entregar as duas fichas de formação ao Delegado Técnico. Depois deste preencher a ficha do jogo</b>, devolve-as ao 2.º árbitro/marcador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Os treinadores das duas equipas entregam as fichas de formação devidamente rubricadas pelo treinador principal</li> </ul>
<b>4m antes do início do jogo</b>	Final do aquecimento oficial	<ul style="list-style-type: none"> <li>O 1.º árbitro apita para anunciar o fim do aquecimento oficial e, <b>ambos os árbitros pedem autorização ao Delegado Técnico (se houver) para iniciar o jogo.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>As equipas regressam aos bancos no fim do aquecimento.</li> </ul>
<b>3m antes do início do jogo</b>	Apresentação do jogo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Os árbitros, com o 1.º árbitro sempre do lado da equipa A, e os <b>juízes de linha</b> alinham na linha lateral, na zona de substituição e chamam as equipas, com todos os jogadores devidamente equipados para alinharem ao seu lado.</li> <li><b>O apresentador anuncia o jogo (competição e equipas).</b></li> <li>Após o apito do 1.º árbitro, <b>as equipas fazem a sua saudação e dirigem-se para os bancos de suplentes</b>, enquanto que os árbitros e <b>juízes de linha</b> dirigem-se à mesa do marcador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ao sinal do 1.º árbitro entram todos no terreno de jogo, alinhando no meio do mesmo, perpendiculares à rede e voltados para a bancada principal <b>ou para as câmaras de TV</b>.</li> <li>O Libero inicial deve posicionar-se ao lado do capitão e o 2.º Libero (se houver) no fim da fila dos jogadores de cada equipa</li> <li>Após o apito do 1.º árbitro, <b>os jogadores das 2 equipas fazem a sua saudação, dirigindo-se depois para os respetivos bancos. Os membros que ocupam funções nos bancos devem permanecer junto destes.</b></li> </ul>
<b>2m antes do início do jogo</b>	Toca a música		
	Apresentação dos árbitros	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Ao som da música</b>, ambos os árbitros (1.º árbitro sempre do lado da equipa A) vão para o meio do terreno de jogo, junto da rede, voltados para a bancada principal <b>ou para as câmaras de TV</b> e os seus nomes são anunciados pelo apresentador.</li> <li><b>Após a apresentação, o 1.º árbitro dirige-se para a plataforma e o 2.º para junto da mesa do marcador.</b></li> <li>Os juízes de linha vão ocupar as suas posições.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>O treinador principal, os seis jogadores iniciais e o Libero sentam-se no banco, enquanto os restantes jogadores se colocam de pé perto do banco ou na área de aquecimento.</li> </ul>
<b>1m30s antes do início do jogo</b>	Volta a tocar a música		
	Apresentação das formações iniciais,	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>O 2.º Árbitro controla a entrada dos jogadores com o número das</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Equipa visitante: Ao ser anunciado o seu nome, cada jogador da</b></li> </ul>

### Cap. 3 - PROTOCOLO DE JOGO

	Liberos e treinador principal	camisolas, que deve ser anunciada por ordem numérica crescente	<p>formação base e o Libero da equipa entram para o seu campo acenando com a(s) mãos(s).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresentação do treinador desta equipa.</li> <li>• Apresentação, do mesmo modo, da equipa visitada.</li> <li>• Os restantes jogadores serão apresentados quando entram em jogo nas substituições.</li> <li>• Os Liberos devem abandonar o terreno de jogo para o 2º árbitro poder verificar as formações</li> </ul>
<b>Logo após a apresentação das formações iniciais, Liberos e treinador principal</b>	Distribuição das bolas e verificação das formações iniciais	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O 2.º árbitro distribui duas bolas de jogo e confirma as posições iniciais dos jogadores, comparando-as com a ficha de formação. Só depois dá a bola de jogo ao jogador que vai servir. Por fim pergunta ao marcador se também já acabou de fazer os seus controlos e está pronto a começar.</li> </ul>	
<b>0m00s antes do início do jogo</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Início do jogo com o 1.º árbitro a apitar para autorizar o primeiro serviço.</li> </ul>	

**Diagrama 1**  
**(apresentação do jogo)**



## **DURANTE O JOGO**

### ***Nos intervalos entre os sets 1 a 4:***

EQUIPAS: No fim de cada set, os seis jogadores de cada equipa trocam de campo; depois de passarem pelos postes, os jogadores dirigem-se directamente para os seus bancos.

MARCADOR: No momento em que o árbitro apita para terminar a última jogada do set, o marcador começa a contar o tempo do intervalo entre os sets.

O segundo árbitro começa a recolher as fichas de formação.

2'30 – O segundo árbitro apita ou o marcador toca a buzina.

EQUIPAS: Sob a direcção do segundo árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram directamente no terreno de jogo.

ÁRBITROS: O segundo árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respectivas fichas de formação.

**O apanha-bolas dá a bola ao jogador que vai servir.** No início do set decisivo deve ser o segundo árbitro a dar a bola.

3'00 – O primeiro árbitro apita autorizando o serviço.

### ***Intervalo antes do set decisivo:***

EQUIPAS: No fim do set anterior ao set decisivo, os seis jogadores de cada equipa alinham na linha de fundo dos seus respectivos campos. Ao sinal do primeiro árbitro as equipas dirigem-se directamente para os seus bancos.

CAPITÃES: Dirigem-se à mesa do marcador para o sorteio.

ÁRBITROS: Dirigem-se à mesa do marcador para efetuarem o sorteio.

O segundo árbitro começa a recolher as fichas de formação.

2'30 – O segundo árbitro apita ou o marcador toca a buzina.

EQUIPAS: Sob a direcção do segundo árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram directamente no terreno de jogo.

ÁRBITROS: O segundo árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respectivas fichas de formação. De seguida dá a bola ao servidor.

3'00 – O primeiro árbitro apita autorizando o serviço.

**Quando a primeira equipa atingir o 8º ponto:**

EQUIPAS: No fim da jogada, os seis jogadores de cada equipa, e ao sinal do primeiro árbitro, trocam de campo sem demora indo diretamente para as suas posições no terreno de jogo.

ÁRBITROS: O segundo árbitro verifica se as equipas estão nas suas ordens de rotação correctas (ver qual o jogador de cada equipa que está na posição I) e se o marcador está pronto para a segunda parte do set, fazendo então sinal ao primeiro árbitro de que tudo está em ordem para a continuação do jogo.

**Durante os Tempos Mortos e intervalos entre os sets, o 2.º árbitro deve obrigar os jogadores a deslocarem-se para junto dos bancos para permitirem que a superfície de jogo seja limpa pelos auxiliares de limpeza.**

**NO FIM DO JOGO**

EQUIPAS: No final do jogo, todos jogadores de cada equipa vão para a sua respetiva linha dos 3 metros. Ao sinal do primeiro árbitro, todos os membros das duas equipas cumprimentam-se com uma vénia e abandonam o terreno de jogo dirigindo-se aos respetivos bancos. Os capitães de equipa devem assinar o boletim de jogo (sem cumprimentar os árbitros).

**Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, os capitães de equipa e os treinadores validam o boletim de jogo através da sua assinatura no boletim impresso ou via assinatura digital.**

ÁRBITROS: Os dois árbitros colocam-se na linha lateral correspondente ao primeiro árbitro, e depois dos cumprimentos, apresentam-se na mesa do marcador para os procedimentos administrativos.

**Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, o(s) marcador(es) e os árbitros validam o boletim de jogo através da sua assinatura no boletim impresso ou via assinatura digital.**

**NOTA:** Todos os jogos deverão iniciar-se de acordo com o horário publicado. Contudo, se o jogo de voleibol anterior se prolongar para além do horário, o protocolo oficial só se deve iniciar depois da área de jogo estar livre e terminados os procedimentos administrativos do jogo anterior. Quando o recinto estiver liberto, os árbitros comunicarão a hora do jogo aos treinadores de ambas as equipas.

Caso não haja instalações onde as equipas possam previamente fazer o aquecimento, o intervalo entre os dois jogos será de 30 minutos.