

PROTOCOLO DE ASSISTÊNCIA MÉDICA

Conforme o ponto 17.1 das Regras Oficiais de Voleibol de Praia, a Assistência Médica será prestada aos atletas através dos meios descritos a seguir:

RESUMO GERAL

É possível o mesmo jogador acumular, no mesmo jogo, Tempo Médico e Tempo para Recuperação, como a seguir se descreve:

- **TM – Tempo Médico (lesão relacionada com sangue)** – sempre que um jogador apresente uma lesão hemorrágica, deverá ser-lhe permitido tratamento, em qualquer momento e todas as vezes em que tal aconteça;
- **TR – Tempo de Recuperação (lesão relacionada com um trauma)** - é permitido em qualquer momento, mas o jogador não tem direito a um segundo TR para tratar uma lesão resultante de um incidente anterior no mesmo jogo.
- **TR – condições meteorológicas severas ou TR para uso da casa de banho** – apenas uma paragem no jogo será permitida ao jogador. No entanto, nunca será possível a um jogador usufruir de **TR** por condições meteorológicas severas cumulativamente com **TR** para uso de casa de banho e vice-versa, no mesmo jogo.

➤ Paragens para **TM** (lesão hemorrágica) e **TR** (lesão traumática) podem acontecer ao mesmo jogador no mesmo jogo e ainda é possível o jogador ser autorizado a um dos outros dois tipos de **TR** (condições meteorológicas severas ou uso de casa de banho), independentemente da sequência da sua utilização.



PROTOCOLO DE ASSISTÊNCIA MÉDICA

COMO PROCEDER

Para qualquer um dos casos mencionados:

- a) Se o caso é ligeiro e pode ser resolvido rapidamente e sem demorar o jogo, não há necessidade de iniciar o protocolo médico
 - b) Se não for possível de acordo com a alínea a), caso a equipa ainda tenha um tempo morto ou outras interrupções regulamentares, terá de usá-las afim de evitar que o 1º Árbitro inicie o protocolo
 - c) Caso não seja possível nenhuma das situações acima, o 1º Árbitro inicia o protocolo médico de acordo com as Diretivas.
-
- ✓ Os Protocolos de “Tempo Médico” (TM) e “Tempo de Recuperação” (TR), quando implementados, devem ser tratados o mais rapidamente possível e o processo não poderá ir além dos **5 minutos no total** (ou seja, 5 minutos é o tempo máximo autorizado)
 - ✓ Quando o tratamento estiver concluído ou se nenhum tratamento for possível, o jogo deve recomeçar ou a equipa em questão é declarada incompleta para o set, ou jogo, consoante a situação.
 - ✓ O jogador pode ser assistido, caso não demore o jogo, durante as interrupções regulamentares do jogo (Tempo Morto, Tempo Técnico, Intervalos entre sets).



PROTOCOLO DE ASSISTÊNCIA MÉDICA

ESCLARECIMENTOS

TEMPO DE RECUPERAÇÃO – LESÃO TRAUMÁTICA

- Qualquer lesão resultante de um impacto involuntário durante uma jogada, por exemplo: um jogador atinge o poste ou a plataforma do árbitro, contacto entre jogadores, jogador atingido por uma bola, etc. O contacto com a areia também é considerado como traumático, desde que visível para o árbitro e que seja na ação de jogar a bola, por exemplo: entorse do tornozelo ou do joelho ao tentar jogar a bola, luxação do ombro, pulso, etc.
- Um jogador não tem direito a um segundo “Tempo de Recuperação” para tratar uma lesão resultante de um incidente anterior, no mesmo jogo.



PROTOCOLO DE ASSISTÊNCIA MÉDICA

TEMPO DE RECUPERAÇÃO - DEVIDO A CONDIÇÕES METEOROLÓGICAS SEVERAS

Para ser implementado exclusivamente no caso de doença causada por condições meteorológicas severas declaradas oficialmente.

O Delegado Técnico é responsável por avaliar as condições de jogo constantemente, nomeadamente no que diz respeito à temperatura, ouvindo o Médico Oficial da competição e o Delegado de Arbitragem para se aconselhar e eventualmente implementar as seguintes medidas excecionais:

- Aumentar o intervalo entre jogadas de 12 para 15 segundos, se necessário
- Permitir que os jogadores se refresquem durante as mudanças de campo
- Conceder um tempo técnico extra quando a soma de pontos marcados é igual a 42 pontos
- **Quando qualquer uma das medidas acima é aplicada, significa que a competição está a ser oficialmente jogada sob condições meteorológicas severas.**
- O 1º Árbitro só pode autorizar um “Tempo de Recuperação” devido a doença relacionada com as condições meteorológicas severas se a competição tiver sido declarada oficialmente sob “Condições meteorológicas severas”
- Um jogador não tem direito a um segundo “Tempo de Recuperação” para tratar um caso de doença devido a condições meteorológicas severas ou usar casa de banho no jogo.



PROTOCOLO DE ASSISTÊNCIA MÉDICA

TEMPO DE RECUPERAÇÃO PARA USO DA CASA DE BANHO

- Os jogadores têm direito a usar a casa de banho em qualquer momento do jogo, desde que não atrasem o normal desenrolar deste.
- No caso de um jogador atrasar o normal desenrolar do jogo ao usar a casa de banho, um “Tempo de Recuperação – uso casa de banho” será atribuído a esse jogador com o jogo a reiniciar logo que o jogador esteja de volta ao campo.
- Um jogador não tem direito a um segundo "Tempo de Recuperação" no jogo para uso de casa de banho ou por doença devido a condições meteorológicas severas.



PROTOCOLO DE ASSISTÊNCIA MÉDICA



As interrupções de TM (lesão com sangue) e TR (lesão traumática) podem ocorrer no mesmo jogo para o mesmo jogador e, além disso, é possível que o jogador seja autorizado para um dos outros dois tipos possíveis de TR (clima severo) ou (uso de WC), independentemente da ordem



Tipo de lesão/doença *versus* assistência médica

TIPO DE LESÃO	GRAVIDADE	AÇÃO	RESPONSÁVEL
Relacionado com sangue (TM)	Menor	- Tratado sem demora - Sem assistência médica	Autorizado pelo 1º Árbitro
	Significativo	- 1º , uso do Tempo Morto da equipa ou outras interrupções regulares, se disponíveis no momento; - 2º , Tempo Médico (TM) / máximo 5 minutos	A contagem começa a partir do momento em que o 1º árbitro autoriza
Lesão Traumática (TR) (apenas para incidentes ocorridos durante o jogo, por exemplo: jogador que vai contra o poste, choque entre jogadores, etc.)	Menor	- Tratado sem demora - Sem assistência médica	Autorizado pelo 1º Árbitro
	Significativo	- 1º , uso do Tempo Morto da equipa ou outras interrupções regulares, se disponíveis no momento - 2º , Tempo de Recuperação (TR) / máximo 5 minutos	A contagem começa a partir do momento em que o 1º árbitro autoriza
Doença devido a condições meteorológicas adversas (TR) (somente sob condições climáticas severas oficialmente declaradas pelo Supervisor Técnico, Juíz Árbitro e o Médico Oficial / Delegado Médico (se houver)		- 1º Uso do Tempo Morto da equipa ou outras interrupções regulares, se disponíveis no momento - 2º Tempo de Recuperação (TR) / máximo 5 minutos	Autorizado pelo 1º Árbitro A contagem começa a partir do momento em que o 1º árbitro autoriza
Uso de WC (TR) (somente no caso de um jogador atrasar a sequência normal do jogo enquanto estiver a usar a casa de banho)		- Os jogadores têm o direito de usar casa de banho a qualquer momento durante o jogo, desde que não o atrasem. - Em caso de atraso: <ul style="list-style-type: none"> • 1.º Uso do Tempo Morto da equipa ou outras interrupções regulares, se disponíveis no momento • 2º Tempo de Recuperação (TR) / máximo 5 minutos, sendo o jogo retomado assim que o jogador voltar. 	<u>Designado</u> pelo 1º árbitro A contagem começa a partir do momento em que o 1º árbitro autoriza

Nota: Assistência Médica é permitida em qualquer interrupção regulamentar ou outras interrupções do jogo, desde que o jogo não seja atrasado

