











**2 minutos**

1. O árbitro verifica a formação das duas equipas e entrega as bolas de jogo.

visitante, depois a visitada), que entram em campo levantando a mão. Assim, logo que verificar que os jogadores (6 + 1 libero) que vão jogar de início estão sentados no banco, o APRESENTADOR deve anunciá-los juntamente com o nome do treinador principal:

1. O árbitro verifica a formação das duas equipas e entrega as bolas de jogo.

alinham os seguintes jogadores (anunciá-los pela ordem crescente do número das camisolas):

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, o Libero \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Treinador principal \_\_\_\_\_

1. O árbitro verifica a formação das duas equipas e entrega as bolas de jogo.

alinham os seguintes jogadores (anunciá-los pela ordem crescente do número das camisolas):

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Com o número \_\_\_\_\_, o Libero \_\_\_\_\_ (2 nomes)

Treinador principal \_\_\_\_\_

**30 segundos:** 2.º árbitro verifica as formações das 2 equipas e entrega as bolas de jogo.

**00 minutos:** 1.º árbitro apita para o início do jogo.

## **II. Durante o jogo**

### ***Substituições***

Quando acontece uma substituição, o APRESENTADOR deve anunciar:

“Na equipa do \_\_\_\_\_, saiu com o número \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_ (os dois nomes do atleta) e entrou com o número \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_ (os dois nomes do atleta)”.

### ***Tempos-Mortos (30 segundos)***

Quando acontece um tempo-morto, o APRESENTADOR deve anunciar:

“Tempo Morto solicitado pela equipa do \_\_\_\_\_.”

### ***Final do “set” (intervalo de 3 minutos)***

Quando acaba um set, o APRESENTADOR deve anunciar:

“Final do \_\_\_\_\_ set, com o triunfo da equipa do  
\_\_\_\_\_, por \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_. A equipa do  
\_\_\_\_\_ vence, por \_\_\_\_\_ sets a \_\_\_\_\_”.

## **III. Final do jogo**

Quando acaba o jogo, o APRESENTADOR deve anunciar:

“Final do Jogo, com a vitória da equipa do \_\_\_\_\_, por \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_,  
com parciais de \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_; \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_; \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_; \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_; \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_.”

Se assim entender, o APRESENTADOR poderá anunciar o próximo jogo da equipa visitada em casa:

“Lembramos que o próximo jogo da (nome completo da equipa da casa) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ está agendado para o dia \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ (mês), em jogo da \_\_\_\_\_ª  
jornada da \_\_\_\_\_ Fase do Campeonato Nacional da 1.ª Divisão masculina/feminina, diante \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ (nome completo da equipa visitante)”