

INTRODUÇÃO

De modo a que sejam uniformizados os procedimentos, os árbitros devem aplicar este modelo de protocolo de jogo antes, durante e no fim de todos os jogos a realizar em Portugal, **tendo em atenção que os procedimentos a negrito são exclusivos da 1.ª Divisão Masculina e nos jogos em que estejam nomeados juízes de linha.**

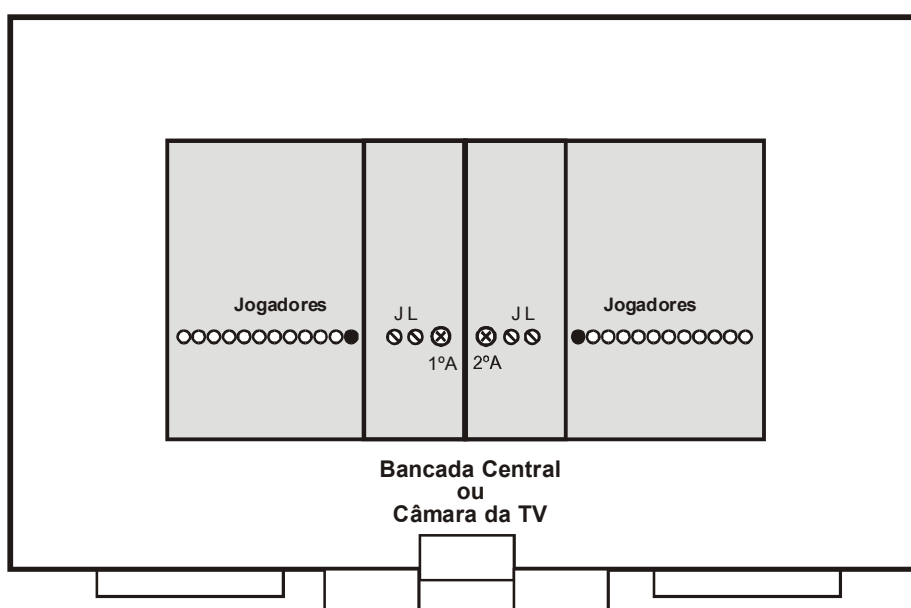
ANTES O JOGO

Tempo	Descrição	Ação dos árbitros	Ação das equipas
30 min. antes do início do jogo	A equipa de arbitragem entra no recinto de jogo (o(s) marcador(es) pode(m) entrar mais cedo para avançar(em) com o preenchimento do boletim de jogo)	<ul style="list-style-type: none"> O 1.º e o 2.º árbitros verificam a identificação e a inscrição de todos os elementos das 2 equipas no boletim de jogo, bem como a legalidade dos equipamentos de cada equipa e do recinto de jogo, de acordo com as regras de jogo e as diretivas de arbitragem. 	<ul style="list-style-type: none"> As equipas aquecem com bolas na área de jogo
16 min. antes	Verificação da rede, restante equipamento técnico e a identificação das equipas (jogadores, equipa técnica e médica)	<ul style="list-style-type: none"> O 1.º árbitro apita e em conjunto com o 2.º árbitro verifica a altura da rede, a sua tensão, a posição das varetas. Controlam ainda se a troca de camisolas (se ocorrer) é efetuada fora do recinto de jogo. 	<ul style="list-style-type: none"> As equipas abandonam a área de jogo, mudam - se não tiverem envergado () - para o equipamento de jogo (se os jogadores tiverem de mudar de camisola, devem abandonar o terreno de jogo) e os capitães preparam-se para o sorteio
15 min. antes	Sorteio	<ul style="list-style-type: none"> Os dois árbitros e os capitães de equipa realizam o sorteio junto da mesa do marcador, posicionando-se o 1.º e o 2.º árbitro de frente para a mesa e um capitão de cada lado. 	<ul style="list-style-type: none"> Após o sorteio, os capitães de equipa e os treinadores assinam o boletim de jogo
14 min. antes	Aquecimento oficial	<ul style="list-style-type: none"> O 1.º árbitro apita para o início do aquecimento oficial à rede. Durante o aquecimento oficial, os árbitros verificam as bolas, as placas de substituição, colete para libero e todo o equipamento necessário para o jogo (boletim de jogo, buzina, equipamentos, etc.), bem como se os números dos jogadores inscritos no boletim de jogo correspondem às camisolas. Os árbitros dão todas as instruções necessárias ao marcador, juízes de linha e auxiliares de limpeza. 	<ul style="list-style-type: none"> As equipas iniciam o aquecimento à rede (10 min. ou 5 min. no mínimo para cada equipa se o aquecimento for em separado). A partir deste momento, apenas é permitida a permanência na área de jogo aos membros das equipas inscritos no boletim de jogo. Todos os jogadores têm de estar equipa dos de igual (segundo as instruções recebidas) e com equipamento oficial de jogo.
12 min. antes	Fichas de formação para o primeiro set	<ul style="list-style-type: none"> O 2.º árbitro solicita aos treinadores de cada equipa a ficha de formação do primeiro set. O 2.º árbitro dá as fichas de formação ao marcador. O marcador deve entregar as duas fichas de formação ao Delegado Técnico (se houver). Depois deste preencher a ficha do jogo, devolve-as ao 2.º árbitro. 	<ul style="list-style-type: none"> Os treinadores das duas equipas entregam as fichas de formação ao 2.º árbitro devidamente rubricadas pelo treinador.

Tempo	Descrição	Ação dos árbitros	Ação das equipas
4 min. antes do início do jogo	Final do aquecimento oficial	<ul style="list-style-type: none"> O 1.º árbitro apita para anunciar o fim do aquecimento oficial e ambos os árbitros cumprimentam o Delegado Técnico (se houver) pedindo autorização para iniciar o jogo. 	<ul style="list-style-type: none"> As equipas regressam aos bancos no fim do aquecimento.
3 min. antes	Apresentação do jogo (ver Diagrama 1)	<ul style="list-style-type: none"> Os árbitros e os juízes de linha alinham na linha lateral, na zona de substituição e chamam as equipas, com todos os jogadores devidamente equipados para alinharem ao seu lado. O apresentador anuncia o jogo (competição e equipas). Após cumprimentarem-se, os árbitros e juízes de linha dirigem-se à mesa do marcador. 	<ul style="list-style-type: none"> Ao sinal do 1.º árbitro entram todos no terreno de jogo, alinhando no meio do mesmo, perpendiculares à rede e voltados para a bancada principal ou para as câmaras de TV. O libero inicial deve posicionar-se ao lado do capitão e o 2º libero (se houver) no fim da fila dos jogadores de cada equipa Após o apito do 1.º árbitro, todos os jogadores cumprimentam-se entre si, bem como os membros que ocupam os bancos e dirigem-se para os seus bancos.
2 min. antes	Toca a música		
	Apresentação dos árbitros (individual), juízes de linha e marcador, indicando o seu nome.	<ul style="list-style-type: none"> O 1.º e 2.º árbitros, ao som da música, vão para o meio do terreno de jogo, junto da rede, voltados para a bancada principal ou para as câmaras de TV e os seus nomes são anunciados pelo apresentador. Após a apresentação, e depois de se cumprimentarem, o 1.º árbitro dirige-se para a plataforma e o 2.º para junto da mesa do marcador. Ao som da música, os juízes de linha vão ocupar as suas posições. 	<ul style="list-style-type: none"> A equipa técnica, os seis jogadores iniciais e o libero sentam-se no banco, enquanto os restantes jogadores se colocam na área de aquecimento.
01'30" antes	Volta a tocar a música		
	Apresentação das equipas iniciais, liberos e treinadores.	O 2.º árbitro controla a entrada dos jogadores com o número das camisolas, que deve ser anunciada por ordem numérica crescente.	<ul style="list-style-type: none"> Ao ser anunciado o seu nome, cada jogador da formação base e o libero da equipa visitante entram para o seu campo acenando com as mãos para o público. Apresentação do treinador principal desta equipa. Apresentação, do mesmo modo, da equipa visitada. Os restantes jogadores serão apresentados quando entram em jogo nas substituições. Os liberos devem abandonar o terreno de jogo para o 2º árbitro poder verificar as formações.

Tempo	Descrição	Ação dos árbitros	Ação das equipas
Logo após a apresentação das formações iniciais e dos treinadores	Distribuição das bolas de jogo e verificação das formações	<ul style="list-style-type: none">O 2.º árbitro distribui as 2 bolas de jogo e confirma as posições iniciais dos jogadores, comparando-as com a ficha de formação. Só depois dá a bola de jogo ao jogador que vai servir. Por fim pergunta ao marcador se também já acabou de fazer os seus controlos e está pronto a começar.	
00'00 para o início do jogo		<ul style="list-style-type: none">Início do jogo com o 1.º árbitro a apitar para autorizar o primeiro serviço.	

DIAGRAMA 1 (Apresentação do jogo)



DURANTE O JOGO

Nos intervalos entre os sets 1 a 4:

EQUIPAS: no fim de cada set e ao sinal do 1.º árbitro, as equipas trocam de campo e depois de passarem pelos postes, os jogadores dirigem-se diretamente para os seus bancos.

MARCADOR: no momento em que o árbitro apita para terminar a última jogada do set, o marcador deve começar a contar o tempo do intervalo entre os sets.

1'30" – O 2.º árbitro começa a recolher as fichas de formação

2'30" – O marcador toca a buzina e o 2.º árbitro apita.

EQUIPAS: sob a direção do 2.º árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram diretamente no terreno de jogo.

ÁRBITROS: o 2.º árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respetivas fichas de formação, autorizando, de seguida, a troca do libero, se pretendida pela equipa.

O apanha-bolas dá a bola ao jogador que vai servir. No início do set decisivo deve ser o segundo árbitro a dar a bola.

3'00" – O 1.º árbitro apita, autorizando o serviço.

Intervalo antes do set decisivo:

EQUIPAS: no fim do set anterior ao set decisivo ao sinal do 1.º árbitro, as equipas dirigem-se diretamente para os seus bancos.

CAPITÃES: por solicitação do 2.º árbitro, os 2 capitães dirigem-se à mesa do marcador para o sorteio.

ÁRBITROS: o 1.º árbitro dirige-se à mesa do marcador, para se juntar ao 2.º árbitro, e efetua o sorteio.

1'30" – O 2.º árbitro começa a recolher as fichas de formação.

2'30" – O 2.º árbitro apita ou o marcador toca a buzina.

EQUIPAS: sob a direção do 2.º árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram diretamente no terreno de jogo.

ÁRBITROS: O 2.º árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respetivas fichas de formação, autorizando, de seguida, a troca do libero, se pretendida pela equipa. De seguida o 2.º árbitro dá a bola ao servidor.

3'00" – O 1.º árbitro apita autorizando o serviço.

Quando a primeira equipa atingir o 8º ponto:

EQUIPAS: no fim da jogada, os seis jogadores de cada equipa e ao sinal do 1.º árbitro, as equipas trocam de campo sem demora, indo diretas para o terreno de jogo.

ÁRBITROS: o 2.º árbitro verifica se as equipas estão nas suas ordens de rotação correctas (ver qual o jogador de cada equipa que está na posição I) e se o marcador está pronto para a segunda parte do set, fazendo então sinal ao 1.º árbitro de que tudo está em ordem para a continuação do jogo.

Durante os Tempos Mortos, Tempos Mortos Técnicos e intervalos entre os sets o 2.º árbitro deve obrigar os jogadores a deslocarem-se para junto dos bancos para permitirem que a superfície de jogo seja limpa pelos auxiliares de limpeza.

NO FIM DO JOGO

EQUIPAS: no final do jogo e ao sinal do 1.º árbitro, todos os jogadores, equipa técnica e médica de cada equipas cumprimentam-se junto à rede e cumprimentam a equipa de arbitragem (árbitros e **juizes de linha**), dirigindo-se, de seguida para os respetivos bancos ou/e abandonam o terreno de jogo.

Os capitães de equipa apresentam-se na mesa do marcador e assina o boletim de jogo para confirmar o resultado. Pode, se em devido tempo tiver informado o 1º árbitro, confirmar e registar no boletim de jogo um protesto oficial sobre a aplicação ou interpretação das regras pelos árbitros.

ÁRBITROS: os dois árbitros e os **juizes de linha** colocam-se na linha lateral correspondente ao primeiro árbitro, e depois dos cumprimentos, apresentam-se na mesa do marcador para os procedimentos administrativos.

NOTA:

Todos os jogos deverão iniciar-se de acordo com o horário publicado. Contudo, se o jogo anterior se prolongar para além do horário, o protocolo de jogo só se deve iniciar depois da área de jogo estar livre e terminados os procedimentos administrativos do jogo anterior.

Os árbitros comunicarão a hora do jogo aos capitães (podem antes consultar os 2 treinadores) de ambas as equipas.

Caso não haja instalações onde as equipas possam previamente fazer o aquecimento, o intervalo entre os dois jogos será de 30 minutos.